

## LESSION PLAN: MENGASAH EMPATI KEPADA HEWAN

### 1. Identitas

Mata Pelajaran: Pendidikan Karakter / Pendidikan Lingkungan Hidup

Kelas: 4 - 6 SD

Topik: Mengasah Empati kepada Hewan

Waktu: 2 x 35 menit

### 2. Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti pembelajaran ini, siswa diharapkan dapat:

- - Memahami pentingnya memperlakukan hewan dengan baik dan penuh empati.
- - Mengidentifikasi cara-cara sederhana dalam menunjukkan kasih sayang kepada hewan.
- - Mengembangkan sikap peduli dan bertanggung jawab terhadap kesejahteraan hewan.

### 3. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian

Kompetensi Dasar:

- - Memahami hubungan antara manusia dan hewan dalam kehidupan sehari-hari.
- - Menunjukkan sikap peduli terhadap makhluk hidup.

Indikator Pencapaian:

- - Siswa mampu menyebutkan alasan mengapa manusia harus bersikap baik terhadap hewan.
- - Siswa dapat memberikan contoh perlakuan yang baik terhadap hewan.

### 4. Metode Pembelajaran

- - Diskusi interaktif
- - Observasi gambar/video
- - Studi kasus

### 5. Langkah-Langkah Pembelajaran

#### A. Kegiatan Pendahuluan (15 menit)

- - Guru membuka pelajaran dengan pertanyaan: "Siapa yang memiliki hewan peliharaan di rumah?"
- - Menunjukkan gambar/video tentang hewan yang diperlakukan dengan baik dan buruk.
- - Mengajak siswa berbagi pengalaman tentang interaksi mereka dengan hewan.

### **B. Kegiatan Inti (45 menit)**

- - Guru menjelaskan mengapa manusia harus memperlakukan hewan dengan baik.
- - Diskusi tentang perasaan hewan dan bagaimana manusia dapat memahami kebutuhan mereka.
- - Siswa diberikan studi kasus tentang hewan terlantar dan diminta memberikan solusi.
- - Permainan peran: siswa berpura-pura menjadi pemilik hewan yang bertanggung jawab.

### **C. Kegiatan Penutup (10 menit)**

- - Guru mengajak siswa menyimpulkan pelajaran hari ini.
- - Siswa menyebutkan satu tindakan baik yang akan mereka lakukan terhadap hewan.
- - Guru memberikan refleksi dan motivasi untuk terus bersikap empati terhadap hewan.

## **6. Penilaian Pembelajaran**

Penilaian dilakukan berdasarkan:

- - Partisipasi dalam diskusi.
- - Jawaban dalam studi kasus.
- - Sikap dalam permainan peran.

## **7. Sumber dan Media Pembelajaran**

- - Buku cerita tentang hewan
- - Gambar/video tentang interaksi manusia dan hewan
-